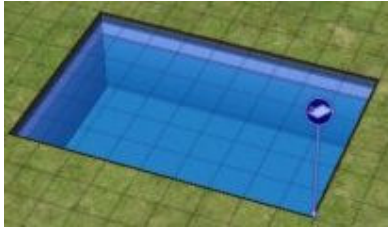


RICOLORARE LE PISCINE

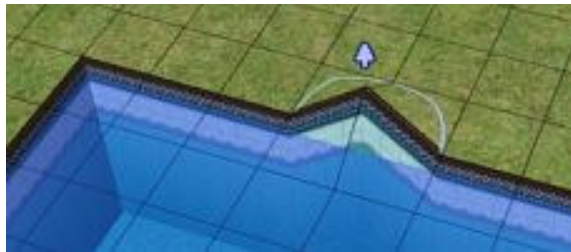
Note e ringraziamenti:

Questo tutorial è stato realizzato grazie al tutorial in lingua inglese realizzato da MikeInside e grazie al suo permesso di tradurlo in italiano.

- 1) Per prima cosa costruite un piscina.



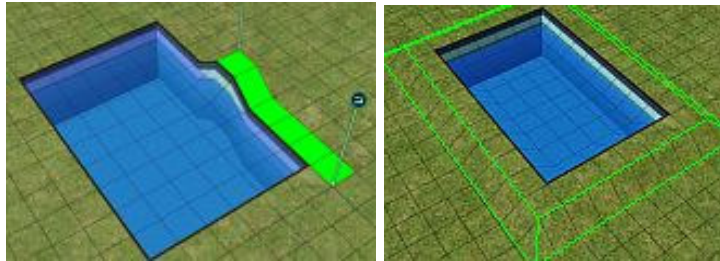
- 2) Per proseguire questo tutorial avete bisogno di attivare un cheat. Ecco come fare: entrate nella finestra dei cheats premendo in contemporanea **CTRL, SHIFT e C**, digitate poi nel riquadro che compare in alto **boolProp constrainFloorElevation false** e premete invio. Questo cheat vi consente di modificare il terreno anche se su esso sono presenti degli oggetti. Attenzione quando usate questo cheat perché potrebbe deformare la vostra abitazione.



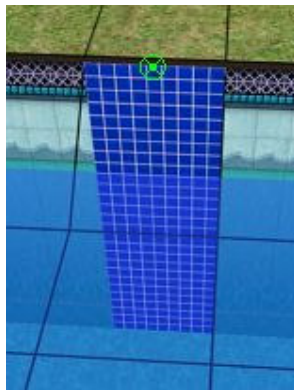
- 3) Incrementate l'angolo della piscina esattamente quattro volte con lo strumento per alzare il terreno.



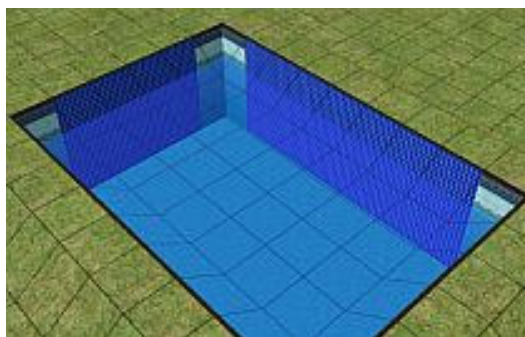
- 4) Trascinate l'area dal basso verso l'alto con lo strumento livella terreno, per creare un'area innalzata come potete vedere in figura. Dovete circondare l'intera piscina.



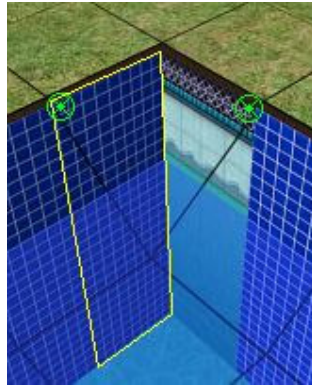
- 5) Ora zoomate avanti il più possibile in modo da poter vedere un lato della piscina. Scegliete il tipo di parete con cui volete ricolorare la piscina e cliccate con il tasto destro nel punto esatto mostrato in figura (al centro del margine superiore). Può essere difficile trovare il punto giusto perciò provate finché il rivestimento cambia.



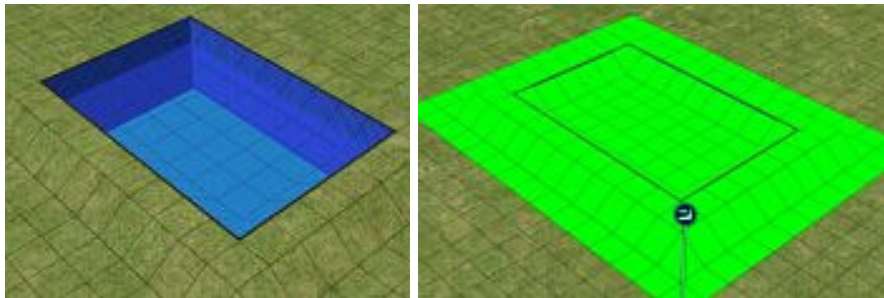
- 6) Ripetete quest'operazione per tutte le pareti eccetto gli angoli, di questi ci occuperemo dopo.



- 7) Per cambiare il rivestimento agli angoli della piscina, invece di cliccare al centro della mattonella dovete cliccare sugli angoli. Questo punto è un po' più difficile da trovare.



- 8) Ora che i muri sono completati utilizzate lo strumento livello terreno per far tornare la piscina alla sua forma originale. Ricordate di disattivare il cheat premendo **CTRL, SHIFT e C** e digitando poi nel riquadro che compare in alto **boolProp constrainFloorElevation true**.



- 9) La ricolorazione è terminata e potete completare il vostro lotto come più vi aggrada!



Note: **CAMBIARE LA TEXTURE DI DEFAULT DELLE PISCINE**

Se la texture proposta in automatico dalla maxis non vi soddisfa proprio potete cambiarla selezionando il file: **C:\Programmi\EA GAMES\The Sims 2\TSData\Res\Catalog\Scripts\wall.txt** e modificando il nome della texture attribuito a **defaultPattern value**, ovvero "wall_poolRoundedLipBlue" con un altro nome. Tuttavia vi consiglio di non tentare se non siete pratici nella modifica degli script, ad ogni modo ricordate sempre di creare un file di backup prima di modificarlo, così da poterlo ripristinare se la variazione dovesse generare errori.

Ringraziamenti:

Grazie a MikeInside (<http://mikeinside.modthesims2.com/>) per i suoi fantastici tutorial in inglese, i miei non sono altro che le traduzioni del suo duro lavoro.

Le immagini sono state create da MikeInside.